

1927

ZARZĄDZENIE NR 37/07
BURMISTRZA GOLCZEWA
z dnia 31 marca 2007 r.

w sprawie zmian w budżecie Gminy Golczewo, ustalenia układu wykonawczego i planów finansowych na 2007 r.

Na podstawie art. 186 ust. 1 pkt. 1 i art. 188 ust. 1 pkt. 1 ustawy z dnia 30 czerwca 2005 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2005 r. Nr 249, poz. 2104 i Nr 169, poz. 1420 oraz z 2006 r. Dz. U. Nr 45, poz. 319, Nr 104, poz. 708, Nr 170 poz. 1217 i 1218, Nr 187, poz. 1381 i Nr 249, poz. 1832) w związku z § 9 pkt 2 uchwały Nr III/15/06 Rady Miejskiej w Golczewie z dnia 29 grudnia 2006 r. w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Golczewo na 2007 r. zarządza się, co następuje:

§ 1. Dokonuje się przeniesienia wydatków budżetowych w budżecie Gminy Golczewo między rozdziałami i paragrafami w ramach działu (załącznik nr 1).

§ 2. Dokonuje się przeniesień wydatków budżetowych w planach jednostkowych dla Urzędu Miejskiego w Golczewie (załącznik nr 2).

§ 3. Ustala się układ wykonawczy do zmian, o których mowa w § 1 i 2 (załączniki do układu wykonawczego stanowią załączniki, o których mowa w § 1 i 2).

§ 4. Ustala się plany finansowe dla Dyrektora Delegatury Krajowego Biura Wyborczego w Szczecinie (załącznik nr 3).

§ 5. Zarządzenie wchodzi z dniem podpisania.

BURMISTRZ

Andrzej Danieluk



138

Dział	Rozdział	§	Wydatki	
			Zmniejszenie	Zwiększenie
751			665	665
	75109		665	665
		4110	41	
		4120	5	
		4210	509	
		4300		500
		4410	94	
		4740		165
		4750	16	
Zmiany ogółem			665	665

Golczewo, dnia 31 marca 2007 r.

BURMISTRZ

Andrzej Danielluk



118

Dział	Rozdział	§	Wydatki	
			Zmniejszenie	Zwiększenie
751			665	665
	75109		665	665
		4110	41	
		4120	5	
		4210	509	
		4300		500
		4410	94	
		4740		165
		4750	16	
Zmiany ogółem			665	665

Golczewo, dnia 31 marca 2007 r.

BURMISTRZ

Andrzej Daniłuk

110

Dział	Rozdział	§	Wydatki	
			Zmniejszenie	Zwiększenie
751			665	665
	75109		665	665
		4110	41	
		4120	5	
		4210	509	
		4300		500
		4410	94	
		4740		165
		4750	16	
Zmiany ogółem			665	665

Golczewo, dnia 31 marca 2007 r.

BURMISTRZ

Andrzej Damiński